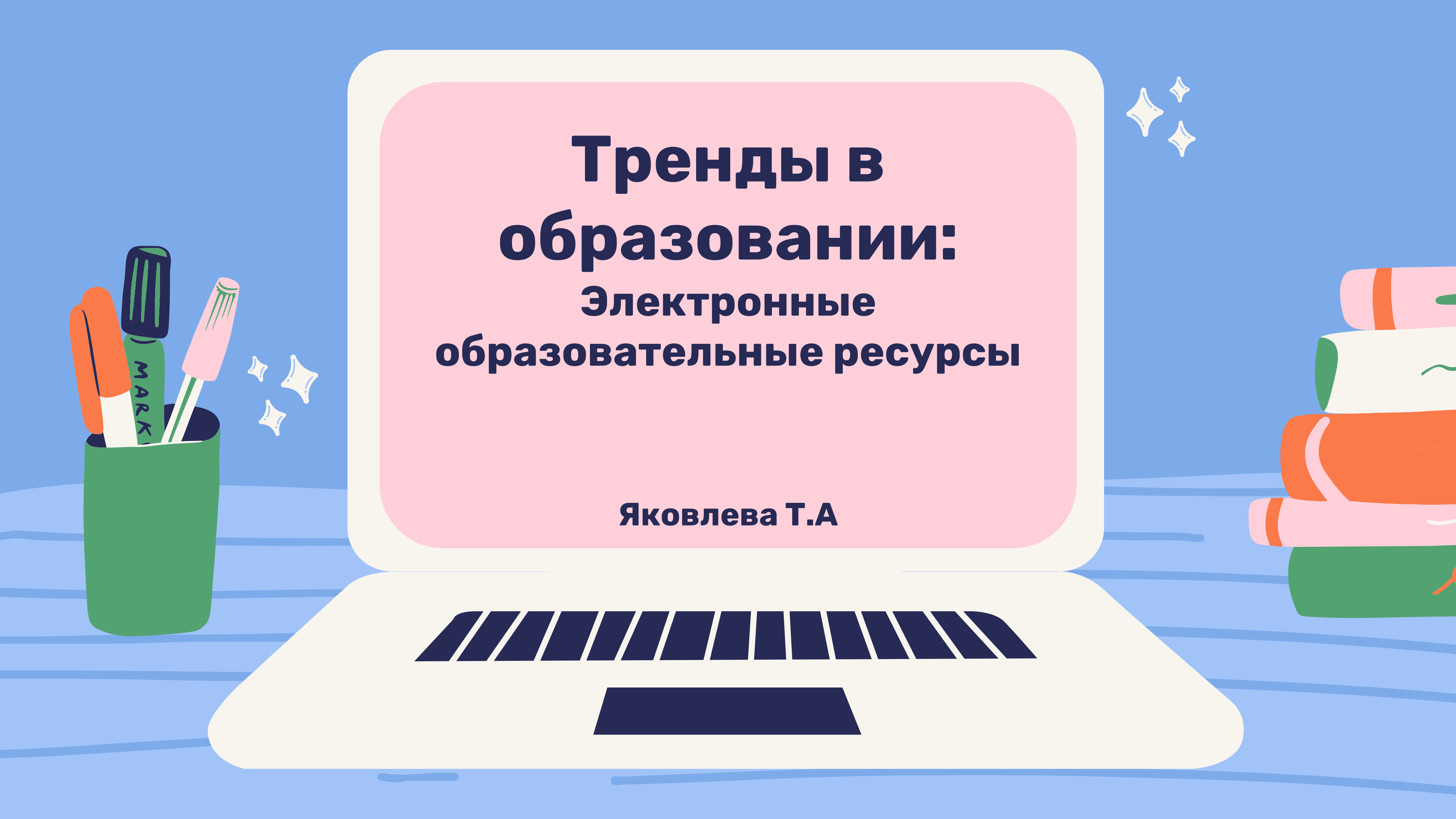




Тренды в образовании: Электронные образовательные ресурсы

Яковлева Т.А



**Интерактивная доска с
виджетами, которой можно
пользоваться без регистрации**





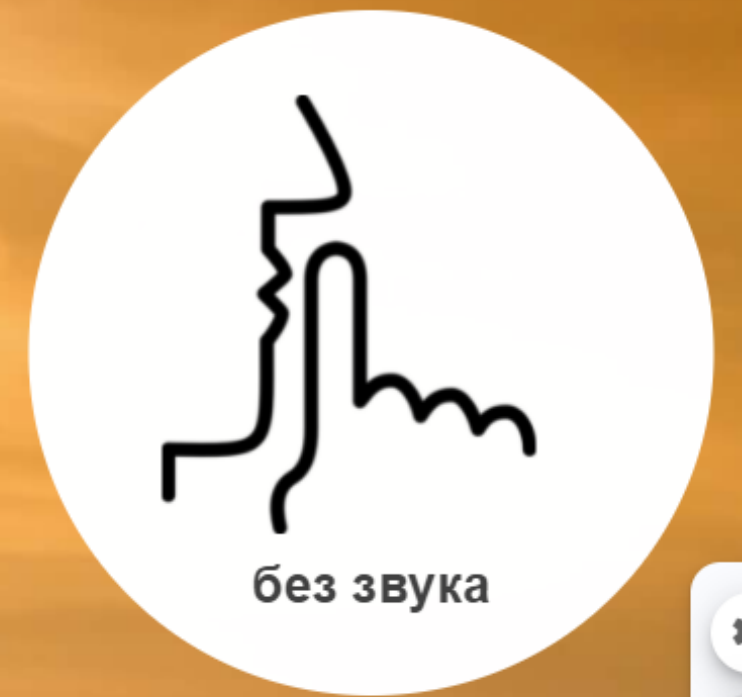
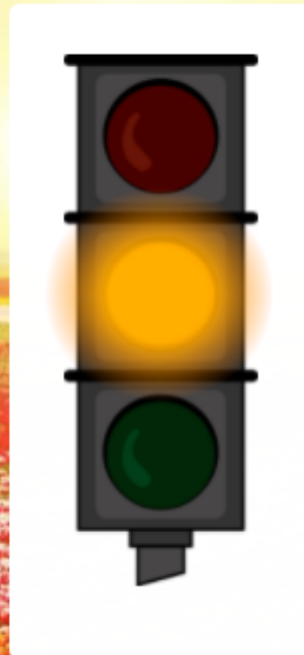
57

Чувствительность

1 2 3 4 5

Макс. шум

1 2 3 4 5



00:00.00

▶ Начать

⌚ Круг

🗑️ Очистить



фон



случайное имя



кости



уровень звука Медиафайлы



qr-код



рисовать



текст



рабочие символы



светофор



таймер



секундомер



часы



Календарь





Worksheets

**Образовательный онлайн-ресурс
с материалами для школьного и
семейного образования:
рабочие листы, планы уроков
и обучающие игры.**



Возраст 0 - 5 лет

Возраст 5 - 7 лет

Возраст 7 - 11 лет

Математика 

КРЕСТИКИ-НОЛИКИ

Советы:
2-й ход лучше начинать с центра

Усовершенствованная игра в «крестики-нолики». Каждый игрок в свой ход должен верно решить пример в клетке, куда он хочет «сходить». Пример нужно решить в столбик в рамочке под примером. Пример и ответ нужно записать в этой клетке ручкой «своего цвета».

Если игрок неверно решил пример, он пропускает ход.

Побеждает игрок, который сможет первым составить линию из 3 верных ответов.

КРЕСТИКИ-НОЛИКИ

Советы:
2-й ход лучше начинать с центра

$27 + 19 =$	$35 +$	$19 =$
$72 + 28 =$	$39 + 42 =$	$26 + 35 =$
$38 + 43 =$	$56 + 25 =$	$39 + 12 =$

КРЕСТИКИ-НОЛИКИ

Советы:
2-й ход лучше начинать с центра

$27 + 18 =$	$13 + 49 =$	$68 + 34 =$

КРЕСТИКИ-НОЛИКИ

Советы:
2-й ход лучше начинать с центра

$56 + 34 =$	$27 + 18 =$	$47 + 17 =$

★★★★★

[illegible]

★★★★★

КРЕТНЫЙ КОД

вычитание в пределах 20

мамы в левой таблице. Найди их в правой таблице и обведи.
 ыры могут быть написаны горизонтально или вертикально.

3	5	2	7	7	5	1	4	1	4	2	7	3	0	6	6	7	9	7	4	1
2	9	7	4	9	5	1	6	3	5	9	2	6	2	6	8	2	6	9	9	7
7	6	4	2	2	1	5	8	7	9	1	5	5	7	4	8	4	4	1	9	7
5	6	7	8	1	9	2	5	6	3	8	2	1	1	3	9	1	6	6	0	1
9	7	8	3	1	1	1	8	5	6	2	8	9	7	3	5	2	0	4	6	4
1	3	4	8	4	3	5	5	1	4	9	7	8	9	1	2	8	9	5	2	2
8	4	4	9	8	2	3	7	7	1	9	3	1	2	8	0	4	1	3	4	6
1	7	2	2	9	4	5	6	9	1	2	0	9	5	4	0	1	7	0	9	2
7	8	1	8	2	1	1	8	3	2	1	5	6	2	8	4	1	3	0	8	9
7	4	7	8	1	7	4	5	9	3	1	3	6	7	3	1	8	2	5	3	8
8	4	5	2	4	1	6	9	3	6	6	4	8	3	4	2	6	5	9	4	
8	6	2	1	7	7	3	7	1	5	7	2	9	7	3	9	4	1	2	7	
4	3	1	9	7	1	8	3	7	7	4	2	7	6	1	5	9	3	3	2	
8	3	1	1	1	8	6	1	8	2	1	0	5	5	1	7	4	9	9	7	
5	9	1	1	0	4	2	1	3	1	3	8	7	2	3	8	5	3	1	4	
7	1	2	5	7	0	1	6	9	9	1	1	4	7	6	9	9	5	8	4	



[illegible][illegible]

Abstract

План **Адрес**

ПРОГРАММА НА СОЦИАЛИЗАЦИОННО НАПОСЛЕДСТВО

Съдържа програмата (тема на социалната интервенция в проект, със съкращения на социалните аспекти).

ПРЕДСТАВЯНЕ НА ПРОГРАМАТА НА СОЦИАЛИЗАЦИОННО НАПОСЛЕДСТВО

1. Цели и задачи
2. Методи и средства
3. Резултати
4. Заключение

План **Адрес**

ПРОГРАММА НА СОЦИАЛИЗАЦИОННО НАПОСЛЕДСТВО

Съдържа програмата (тема на социалната интервенция в проект, със съкращения на социалните аспекти).

ПРЕДСТАВЯНЕ НА ПРОГРАМАТА НА СОЦИАЛИЗАЦИОННО НАПОСЛЕДСТВО

1. Цели и задачи
2. Методи и средства
3. Резултати
4. Заключение



**Все для развития и воспитания
ребенка: творческие и практические
задания, эксперименты, статьи по
развитию, воспитанию и психологии
ребенка**



☒ Популярные

☐ Дошкольники☐ Подготовка к школе☐ Первый класс☐ Второй класс☐ Третий класс☐ Четвертый класс☐ Английский язык☐ Окружающий мир☐ Язык и чтение

Математика

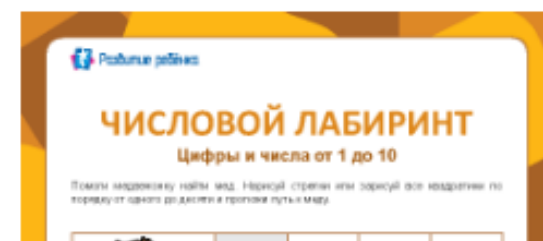
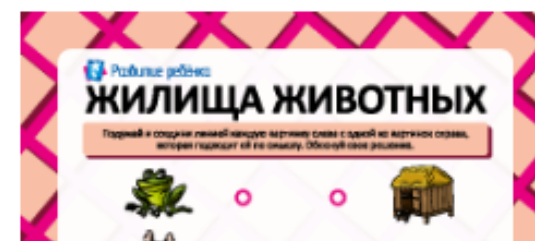
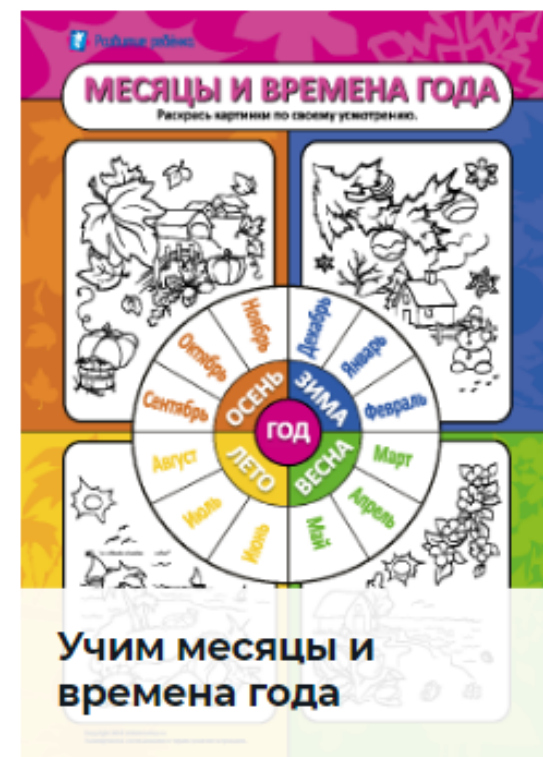
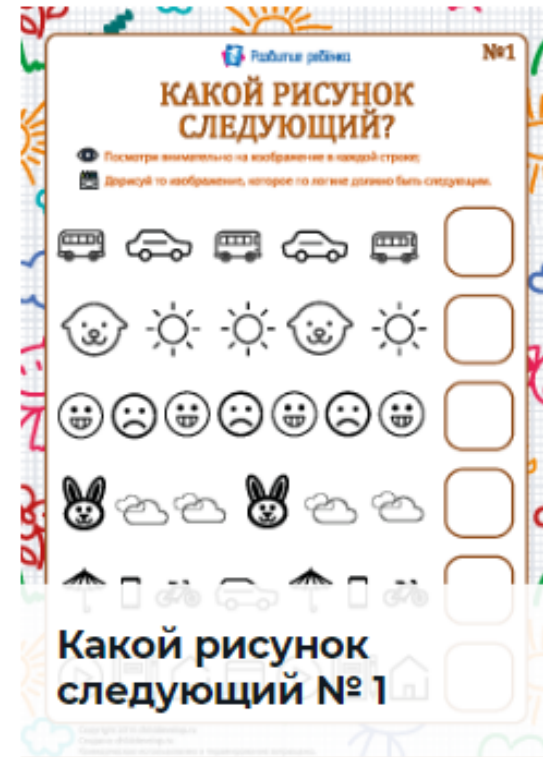
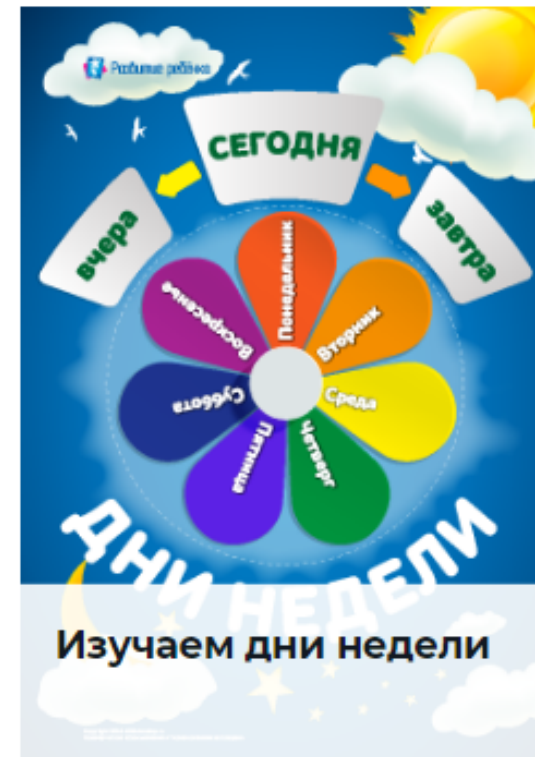
☐ Общие компетенции

☐ Обучающие раскраски

☐ Тематические задания

☐ Русский алфавит

□ **Логика**





Найди слова



Анаграмма
Языковые
Анаграмма



Прописи



Прописи
печатных букв



Прописи имени



Кроссворд



Слова и
картинки



Напиши
историю



Скорочтение



Деление



Состав числа



Связь
арифметических
действий



Числовая
пирамида



Сравни числа



Единицы
измерений



Реши
уравнение

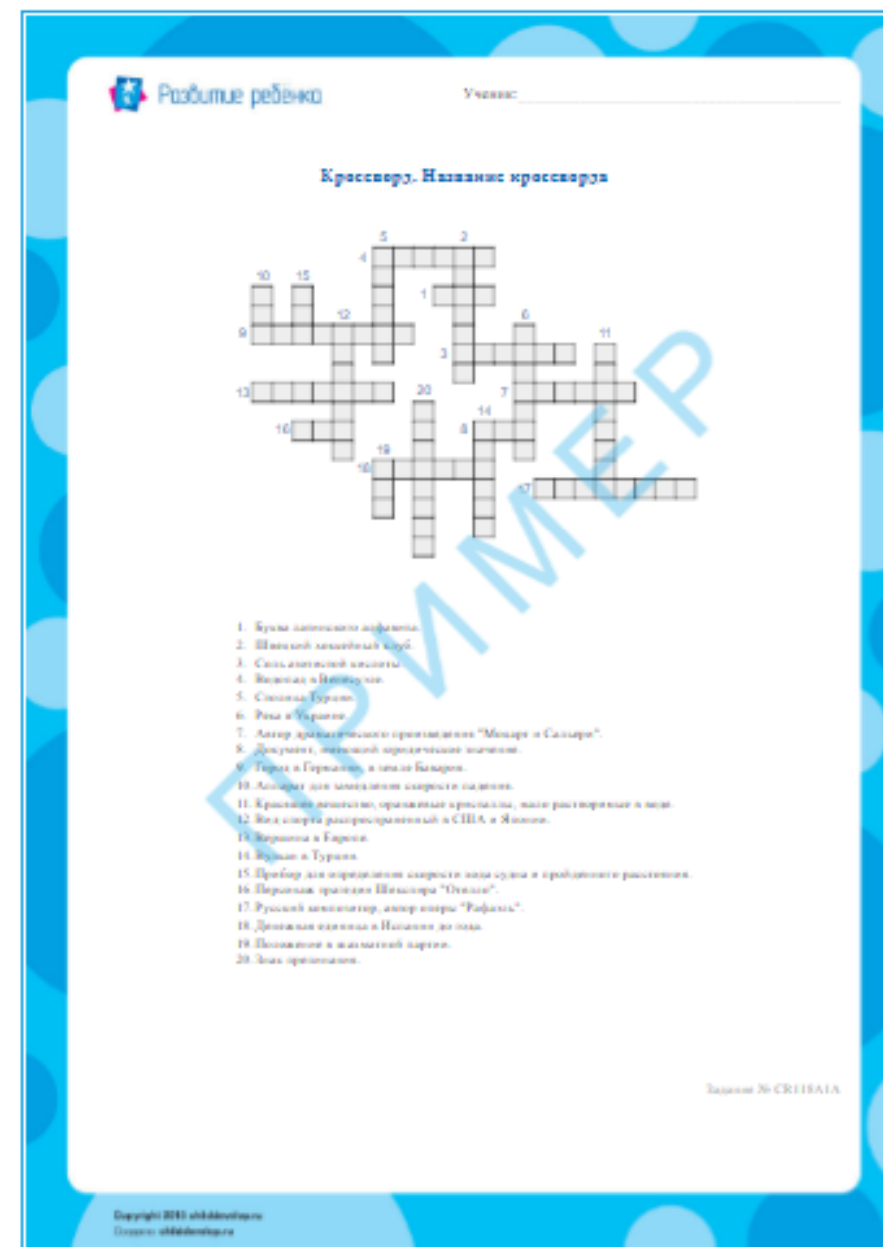


Судоку

Генератор «Кроссворд»

Кроссворд – это игра-головоломка, которая прекрасно тренирует внимание и память, помогает воспитать ребенка-интеллектуала. Данный генератор поможет создать кроссворды на любую тематику разного уровня сложности, которые будут отвечать возрастным особенностям ребенка, его интересам. Задание может быть использовано для проверки знаний по конкретному предмету или теме, а игровой характер выполнения задания поможет снизить уровень тревожности у ребенка, подарит ему положительные эмоции. Чтобы составить авторский кроссворд, нужно записать в соответствующих полях генератора слова кроссворда и их описание. Количество слов в каждом кроссворде не должно быть больше 20. Задание будет способствовать пополнению словарного запаса, актуализации приобретенных знаний.

ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ ПРОСМОТР:



НАЗВАНИЕ КРОССВОРДА:

Кроссворд

Добавьте слова и, соответственно, их описание, по одному в строку, не больше 20 слов:

Внимание! Если вы не авторизованы, то не сможете сохранить кроссворд!

СЛОВА:

Земля
Луна
Марс

ОПИСАНИЕ СЛОВ:

Планета на которой есть жизнь
Естественный спутник Земли
Красная планета

Все

Психология ребенка

Воспитание ребенка

Развитие ребенка

Досуг и отдых

Конфликты и буллинг

Обучение ребенка

Школьные вопросы

Здоровье ребенка

Родителям

Блоги

ПРАКТИЧЕСКИЕ ЗАДАНИЯ

ГЕНЕРАТОРЫ ЗАДАНИЙ

ПРОГРАММЫ ОБУЧЕНИЯ

ДИПЛОМЫ

ЭКСПЕРИМЕНТЫ И ТВОРЧЕСТВО

Конфликты и буллинг (47)



Конфликты и буллинг

2021-10-22

Как помочь ребенку, которого не принимают в игру

Родители могут помочь детям, которые часто чувствуют себя обделенными при общении или игре со сверстниками



Конфликты и буллинг

2020-05-19

Советы по управлению гневом для детей

Гнев приводит к жестокости или агрессии, и задача родителей – научить ребенка управлять им



Конфликты и буллинг

2020-04-21

Как преодолеть соперничество между детьми

В соперничестве между детьми родители не должны становиться ни на



Joyteka

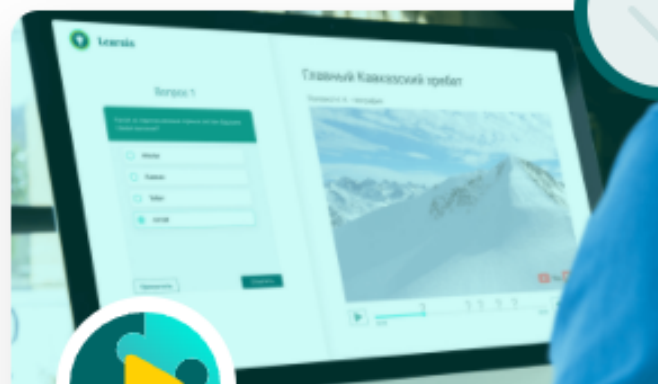
**Образовательная платформа
для создания интерактивных
заданий**





Образовательная игра «Квест»

Встраивайте свои задания и окунитесь в мир увлекательного обучения вместе со своими учениками!



Веб-сервис «Видео»

Хотите преодолеть пассивность при просмотре обучающего видео? Добавьте вопросы, тесты и другие интерактивные элементы!



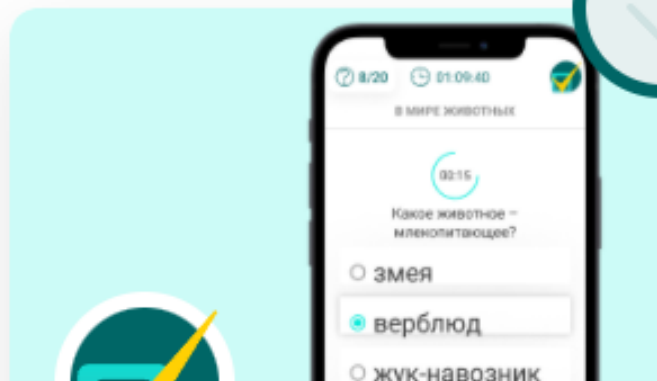
Интеллектуальная игра «Викторина»

Проведите урок с помощью популярного и эффективного формата игр — викторины!



Игра «Термины»

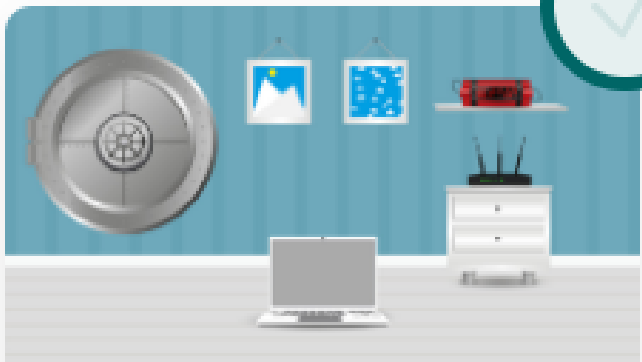
Думаете, как лучше преподнести или повторить изученные термины? Выбирайте этот инструмент!



Сервис проверки знаний «Тест»

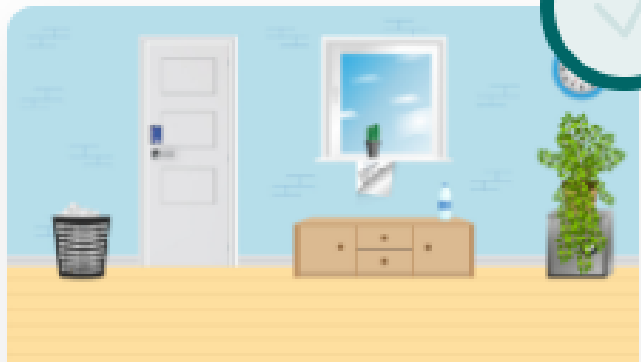
Быстро и легко создайте тестирование с разными типами вопросов.

Выберите квест-комнату



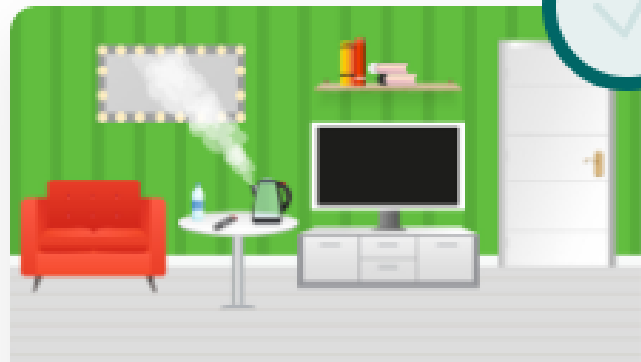
Бомбическая комната

3 📄 ●



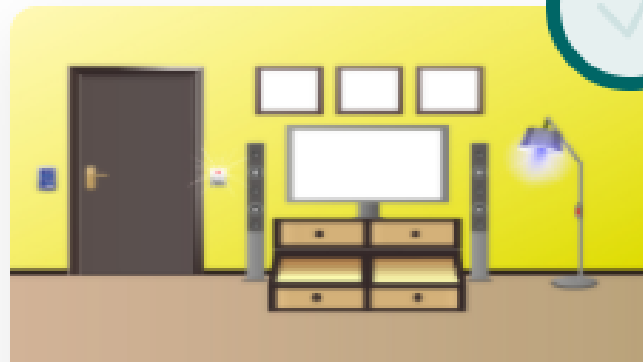
Комната с окном

3 📄 ●



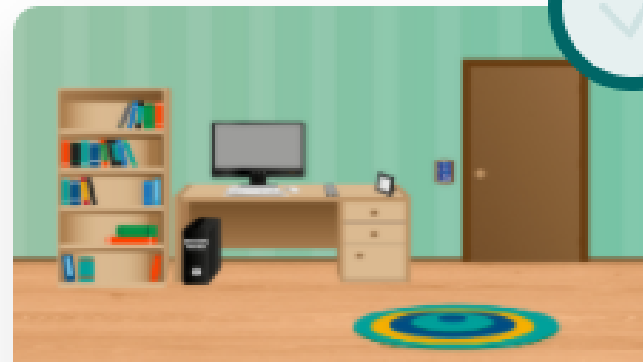
Зеленая комната

3 📄 ●



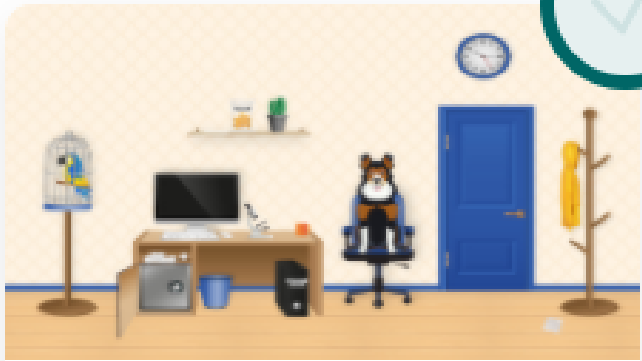
Желтая комната

5 📄 ●



Комната с книгами

5 📄 ●



Комната с собакой

5 📄 ●



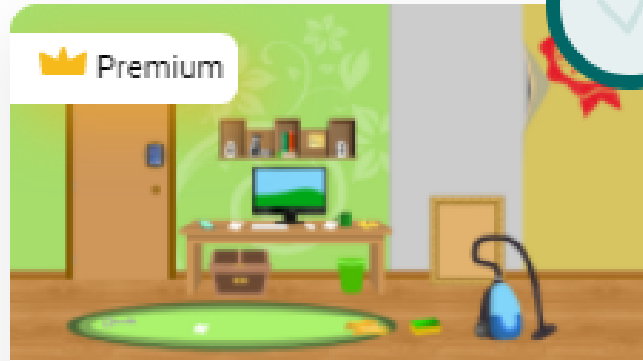
Химическая лаборатория

4 📄 ●



Комната GeekTeachers

5 📄 ●



Premium

Ремонт в комнате

6 📄 ●



Premium

Комната химика

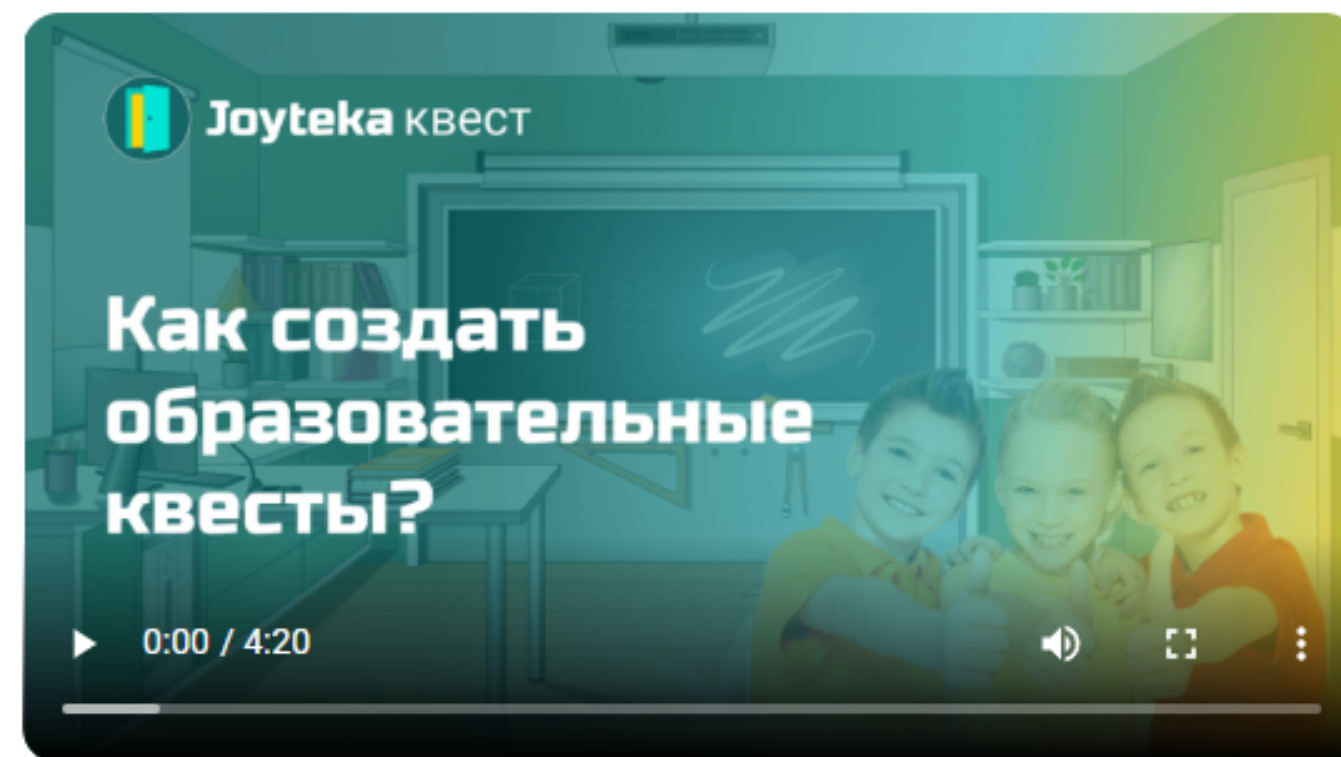
4 📄 ●

Введите название урока

Добавьте предисловие перед началом прохождения квеста

Впишите краткое описание

ПОСМОТРИТЕ ПРИМЕР СОЗДАНИЯ КВЕСТА



ЗАГРУЗИТЕ ЗАДАНИЯ

ВАРИАНТ 1 ^

УДАЛИТЬ ВАРИАНТ 

Нажмите на номер, чтобы загрузить задание. Все изменения сохраняются автоматически

1



2



3



ВЫХОД





mind
meister

**Онлайн-программа
для создания
интеллектуальных карт**



Пример ментальной карты для "Спутника"

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ КОНТЕКСТ

УЧЕНИКИ

🔍 ИЗУЧАТЬ/НАБЛЮДАТЬ/ПРИНИМАТЬ

УЧИТЕЛЯ

🧐 ПОСТОЯННО "БЫТЬ В ТЕМЕ"

СПОСОБ ПОДАЧИ

👉 ВОВЛЕЧЕНИЕ

нестандартные способы подачи материала

красивая упаковка

видео

персонал

работа с ЛОМ

👍 ОПЫТ

челенджи

продукт на выходе

гаджеты

зрители и признание

САМИ МАТЕРИАЛЫ

ШКОЛА

РОДИТЕЛИ

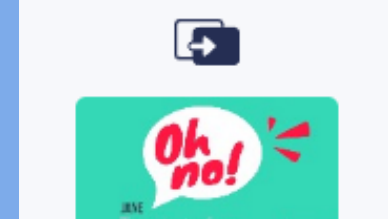
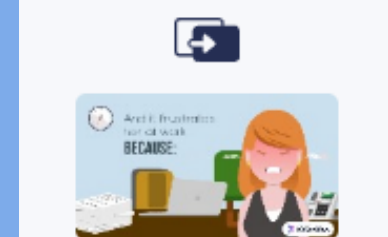
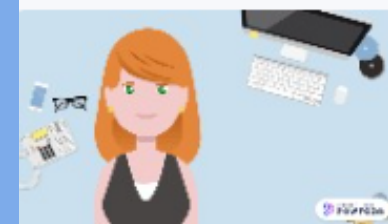
МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ



**Онлайн-инструмент,
с помощью которого
легко создавать небольшие
анимационные
видеопрезентации**

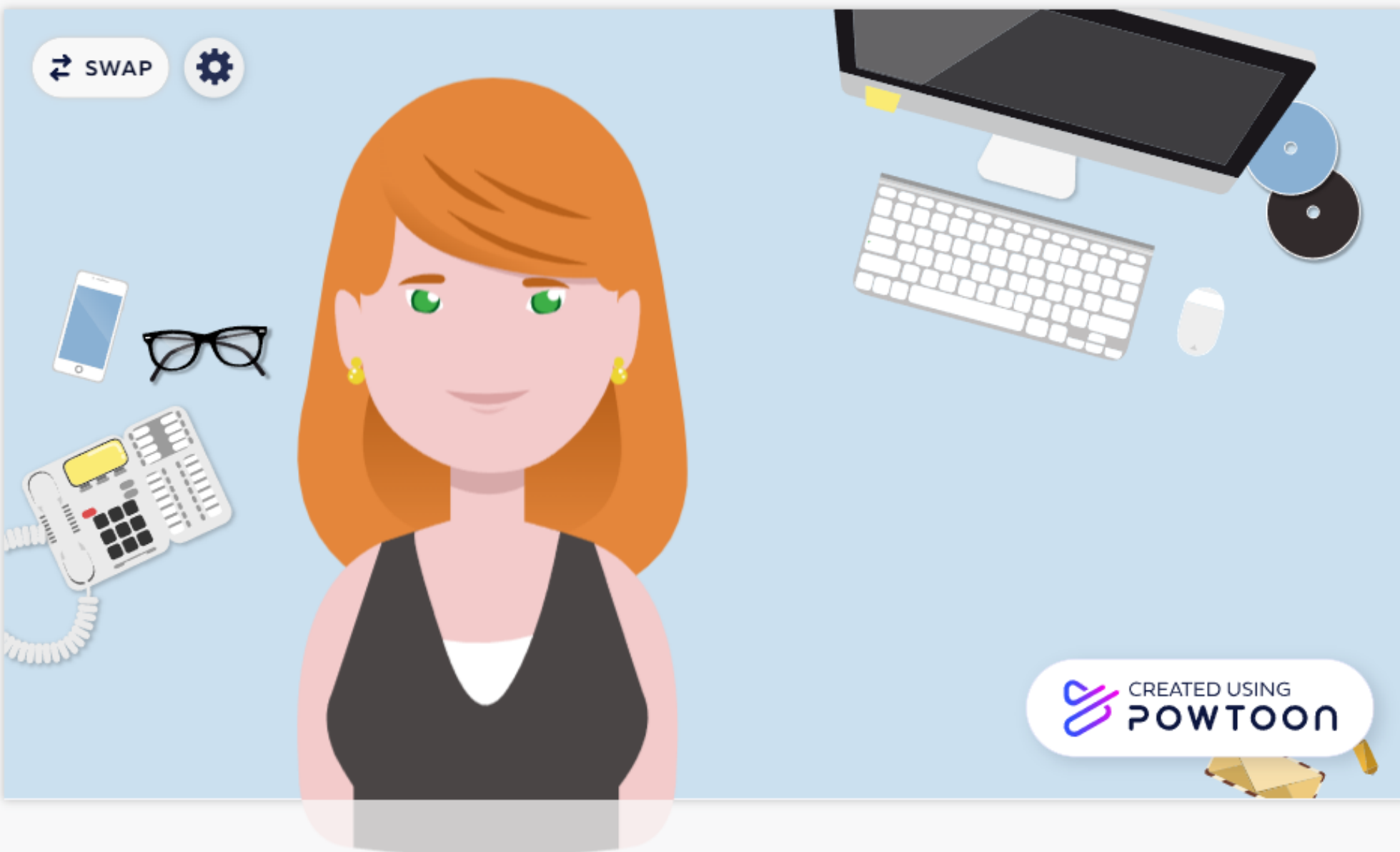
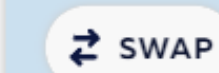


Слайд 1 из 12

Пустой
слайдСрок действия подарка
истекает в:03 : 23 : 58
дни часы минут

Горизонт... ▾

+ 100% -



00:04:50 | 01:03

ОСЕК

1

2

3

4

5



бави



СОВРЕМЕННЫЙ КРАЙ

Поиск текста

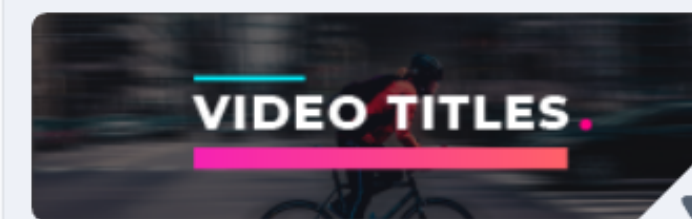


Добавить название

Добавить субтитры

Добавить основной текст

Добавить текст



НАЗВАНИЯ ВИДЕО



ТЕКСТОВЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ



НАЗВАНИЯ





padlet

**Онлайн-доска со стикерами, на
которой можно коллективно
работать с компьютера или
смартфона**



Выбери шаблон



Стена

ПРЕДПРОСМОТР

Посты расположены в виде кирпичиков.

ВЫБРАТЬ



Лента

ПРЕДПРОСМОТР

Посты сохраняются в виде ленты новостей.

ВЫБРАТЬ



Раскадровка

ПРЕДПРОСМОТР

Посты располагаются рядами один за другим.

ВЫБРАТЬ



Колонки

ПРЕДПРОСМОТР

Посты разделены по колонкам.

ВЫБРАТЬ



Карта

ПРЕДПРОСМОТР

Посты привязаны к точкам на карте.

ВЫБРАТЬ



Холст

ПРЕДПРОСМОТР

Содержимое можно расположить как угодно.

ВЫБРАТЬ



Хронология

ПРЕДПРОСМОТР

Контент размещен на горизонтальной шкале.

ВЫБРАТЬ

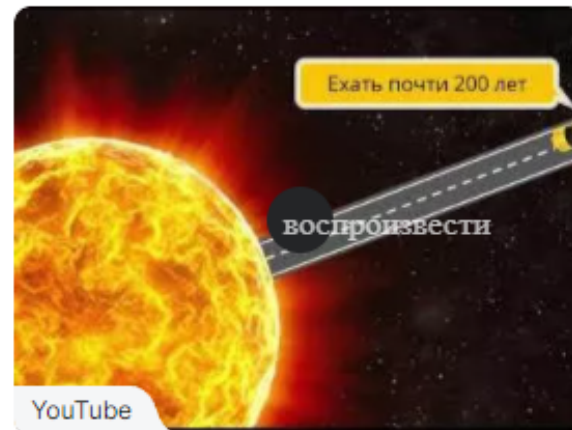
 Татьяна Яковлева · меньше минуты

Моя мастерская доска Padlet

Сделано пытливым умом

 Татьяна Яковлева меньше минуты

Почему Солнце светит днем, а звезды ночью?



Почему Солнце светит днём, а звёзды ночью

 **Татьяна Яковлева** меньше минуты 

Айдулин Азат

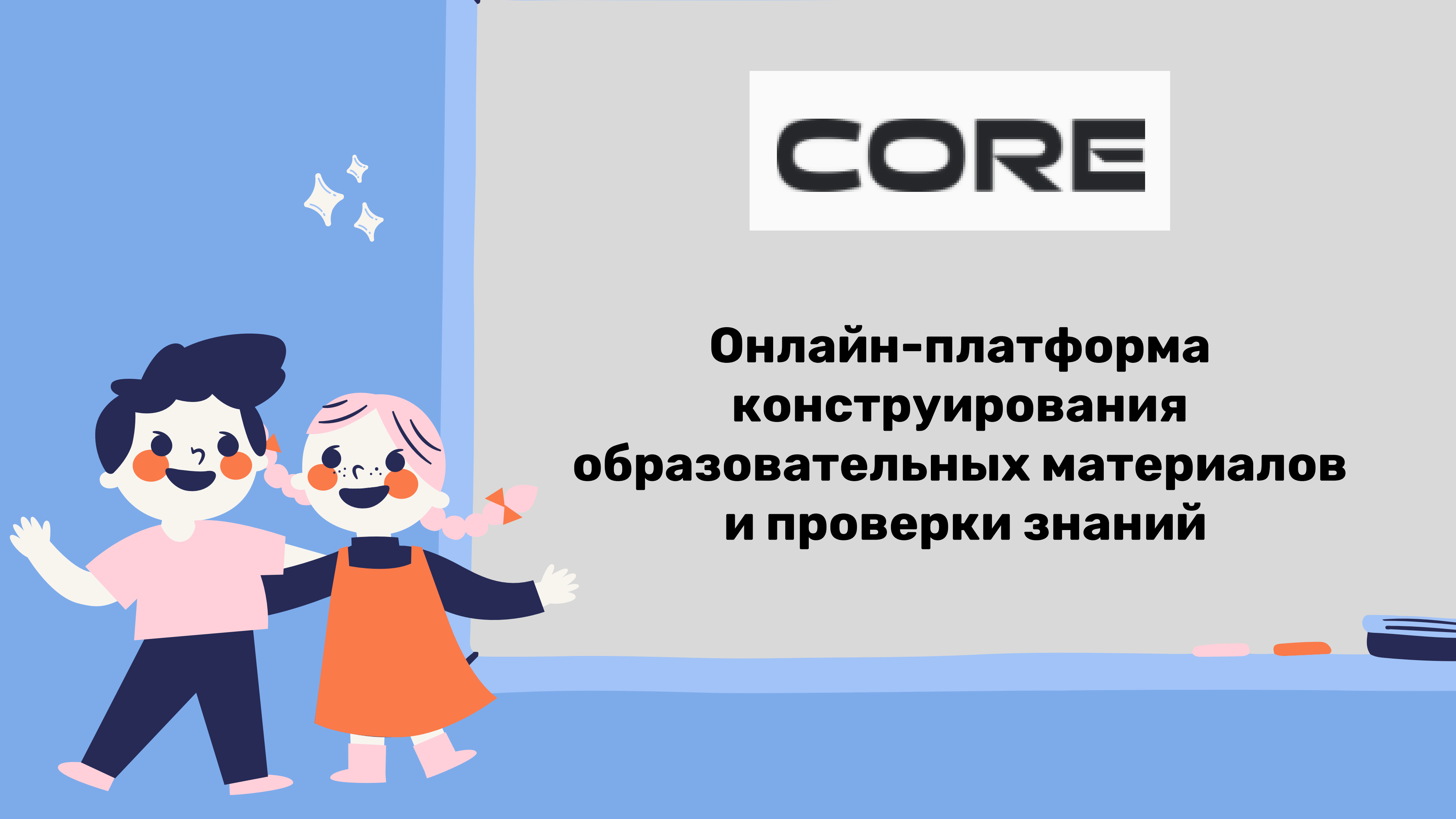
 Татьяна Яковлева меньше минуты

Буракова Варвара

 Татьяна Яковлева меньше минуты

Полуянова Настя

добав



CORE

**Онлайн-платформа
конструирования
образовательных материалов
и проверки знаний**

ИНФОРМАЦИОННЫЕ БЛОКИ

 Текст

 Инструкция

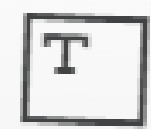
 Медиафайл

 Изображение

 Документ

ЗАДАНИЯ И ТЕСТЫ

 Тест 

 Открытый вопрос

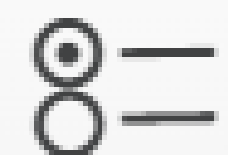
 Классификация

 Вопрос с автопроверкой

 Заполни пропуски

 Диалоговый тренажер

РЕФЛЕКСИЯ

 Опрос 

 Обратная связь

ДРУГОЕ

 Сторонние сервисы